

Listado nº: 41

Función INSERTAP.LSP

Listado del código de la Función INSERTAP.LSP en Auto Lisp

```
-----  
; Funcion INSERTAP.LSP  
;  
; Funcion que inserta bloques con su codigo en un dibujo  
;  
-----  
; Entrada: lee un fichero .TXT con los codigos de bloque  
; y sus coordenadas. (NUMERO COOR_X COOR_Y)  
; Tambien es necesario definir un bloque con un  
; atributo "NUMERO"  
;  
; Salida: dibujo con bloques insertados en la posicion X,Y  
; que contienen un atributo "NUMERO"  
;  
; ATENCION: EL BLOQUE DEBE DE ESTAR DEFINIDO EN EL DIBUJO  
; El fichero de entrada por limitaciones de AutoLISP debe tener  
; en cada linea un punto encerrado por parentesis (NUMERO X Y)  
-----  
  
; abre un fichero .TXT de coordenadas de bloque del tipo  
; NUMERO COOR_X COOR_Y  
  
(defun entrada()  
  (if (= 1 (getvar "FILEDIA"))  
    (setq fEntrada (getfiled "Archivo de coordenadas de bloque" "" "TXT" 12))  
    (progn  
      (initget 1)  
      (setq fEntrada(getstring "NOMBRE DEL ARCHIVO DE ENTRADA  
(coordenadas bloque): "))  
      (while (not (findfile fEntrada))  
        (princ "archivo inexistente..\n")  
        (setq fEntrada(getstring "NOMBRE DEL ARCHIVO DE  
ENTRADA: "))  
      )  
    )  
    (if fEntrada  
      (progn  
        (setq fEntrada (findfile fEntrada))  
        (setq fEnt (open fEntrada "r"))  
      )  
    )  
  )  
  fEnt  
)  
  
-----  
; inserta un bloque del nombre especificado en la coordenada  
; X Y con el atributo "NUMERO"  
  
(defun insertaBloque (nombreBloque x y numero)  
  (setq puntoInsercion (list x y))  
  (command "INSERT" nombreBloque puntoInsercion "" "" "" numero)  
)  
  
-----
```

; funcion principal

```
(defun c:insertap ()  
  (setq fent (entrada)) ; fichero de entrada de puntos  
  (setq nombreBloque (getstring "nombre de bloque a insertar: "))  
  (setq linea (read (read-line fEnt)))  
  (while linea  
    (setq numero (car linea))  
    (setq x (cadr linea))  
    (setq y (caddr linea))  
    (insertaBloque nombreBloque x y numero)  
    (setq linea (read (read-line fEnt)))  
  )  
  (close fEnt)  
)  
;-----
```